## أسئلة عامة لمادة المهارات الرقمية للصف السادس الابتدائي الفصل الدراسي الأول ١٤٤٥هـ

## ( الوحدة الأولى – التصميم ثلاثي الأبعاد )

---

**السؤال الأول / في الفقرات من(١) إلى (١١) ضعي ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية :**

١- النمذجة ثنائية الأبعاد إنشاء تمثيل ثنائي الأبعاد لشكل أو مشهد، وتتضمن إنشاء صور مسطحة . ( )

٢- يمكنك استخدام برنامج تطبيق الرسام لرسم أشكال ثنائية الأبعاد. ( )

٣- الشكل ثلاثي الأبعاد هو شكل مُسطح ذو بُعدين وهما الطول والعرض . ( )

٤- هو شكل ذو ثلاثة أبعاد، وهي الطول والعرض والارتفاع. ويستخدم برنامج أوتوديسك تينكركاد . ( )

٥- برنامج تينكركاد يسمح لك بإنشاء وتعديل التصميمات ثلاثية الأبعاد باستخدام أدوات بسيطة وواجهة مستخدم سهلة وممتعة. ( )

٦- يتيح لك إنشاء حساب في برنامج تينكركاد حفظ تصميماتك ثلاثية الأبعاد والوصول إليها من أي جهاز يتصل بالإنترنت . ( )

٧- في تينكركاد ، يمكنك إنشاء حساب باستخدام بريدك الإلكتروني أو تسجيل الدخول بحسابك على جوجل، أو أبل أو .... ( )

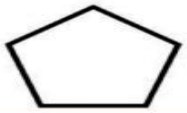
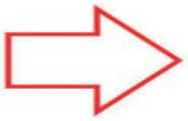
٨- مساحة العمل في النمذجة ثلاثية الأبعاد هي عبارة عن سطح مستو يُمكنك إنشاء الأشكال ومعالجتها داخله . ( )

٩- عندما تنوي إضافة شكل في مساحة العمل، يظهر حد برتقالي يمنحك معاينةَ للمكان الذي سيضاف فيه الشكل المحدد عند الضغط على مساحة العمل. ( )

١٠- يمكنك الضغط على أي مقبض لتحديده، ثم الضغط على الرقم الذي يظهر وكتابة قيمة محددة لتغيير حجم الشكل بشكل أكثر دقة ( ).

١١- الأشكال الصلبة والمُفرغة في برامج النمذجة ثلاثية الأبعاد لإنشاء أشكال وتصميمات ثلاثية الأبعاد. ( )

**السؤال الثاني: حددي ما إذا كانت هذه الأشكال ثنائية أم ثلاثية الأبعاد بوضع علامة √ في المكان المناسب:**

| الأشكال | ثنائية الأبعاد | ثلاثية الأبعاد |
|---|---|---|
|  | ⬭ | ⬭ |
| | ⬭ | ⬭ |
| | ⬭ | ⬭ |
|  | ⬭ | ⬭ |
| | ⬭ | ⬭ |

أسئلة شاملة لمادة المهارات الرقمية ( الوحدة الثانية – جداول البيانات ) للصف السادس الابتدائي-

الفصل الدراسي الأول ١٤٤٥هـ

## السؤال الأول / في الفقرات من(١) إلى (١٠) ضعي ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

١. تُنفذ العمليات الحسابية في الحاسب من اليسار إلى اليمين.. (  )
٢. للعمل على الحسابات المعقدة، لانحتاج إلى معرفة القواعد الرياضية الأساسية . (  )
٣. في حال لم يضع علامة = فسيتم التعامل مع المعادلة الحسابية. كنص ولن يتم إجراء العمليات . (  )
٤. يتولى برنامج إكسل تنفيذ العمليات الحسابية، ولكن عليك استخدام الأقواس. (  )
٥. يستخدم الرمز " * " لطرح القيم في مايكروسوفت إكسل . (  )
٦. يستخدم الرمز " + " لجمع القيم في مايكروسوفت إكسل . (  )
٧. في ترتيب العمليات يتم تنفيذ علميات الضرب والقسمة قبل علميات الجمع والطرح . (  )
٨. يتم تنفيذ العمليات بين الأقواس بعد إجراء عمليات الضرب والقسمة في مايكروسوفت إكسل . (  )

## السؤال الثاني / رتبي أولوية تنفيذ العمليات الحسابية:

1 ☐ 2 ☐

3 ☐ 4 ☐

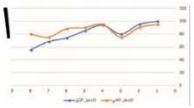
## السؤال الثالث : صنفي كل من المهام التالية بوضع الرقم المناسب لها .

## السؤال الرابع : صلي كل عبارة مع ماينا سبها من المخططات في الصور التي أمامك :

المخطط العمودي

المخطط الدائري

المخطط الخطي

المخطط المبعثر 

- يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت
- يستخدم للمقارنة بين البيانات
- يظهر العلاقة بين الأجزاء الى الكل
- يظهر التغيرات في البيانات على مدى فترة زمنية

## أسئلة شاملة لمادة المهارات الرقمية للصف السادس الابتدائي - الفصل الدراسي الأول ١٤٤٥هـ

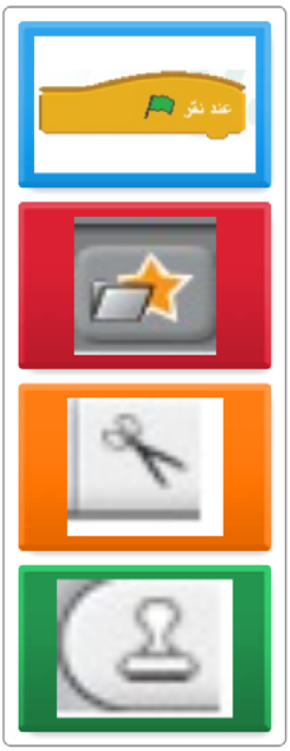
## ( الوحدة الثالثة – البرمجة باستخدام سكراتش )

---

**السؤال الأول/ في الفقرات من (١) إلى (٩) ضعي ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية :**

١. تسمح لك لبنة كرر حتى ( ) (( ) Repeat until بتكرار مجموعة من الإجراءات حتى يتم استيفاء شرط معين( )
٢. ستكرر لبنة كرر حتى ( ) (( ) Repeat until داخل لبنة كرر حتى ( Repeat until) أخرى . ( )
٣. المتغير في سكراتش يمكن أن يحتوى على قيمة واحدة . ( )
٤. المتغيرات في سكراتش تستخدم لتخزين ومعالجة البيانات . ( )
٥. بمجرد إنشاء متغير في سكراتش لا يمكنك تغيير قيمته . ( )
٦. سكراتش يسمح لك فقط بإنشاء متغيرات رقمية . ( )
٧. يمكن استخدام لبنة إذا ( ) و إلا ( then , else ( ) if ) لإنشاء هيكل لاتخاذ القرار في سكراتش ( )
٨. في سكراتش يمكن استخدام مُعامل التشغيل " + " لربط سلسلتين نصيتين . ( )
٩. لبنة إذا ( ) وإلا( If ( then , else ) إذا كان الشرط صحيحًا،فسيتم تنفيذ اللبنات الموجودة اللبنات الموجودة أسفل إذا ( if) وإذا كان الشرط خطأ فسيتم تنفيذ اللبنات الموجودة أدنى لبنة إلا ( else ) . ( )

**السؤال الثاني: صنفي الأيقونات مع ماينا سبها من الوظائف :**



| | |
|---|---|
| | اختيار كائن من مكتبة البرنامج أو من الحاسب |
| | حذف كائن |
| | تشغيل المقطع البرمجي |
| | استنساخ كائن - مضاعفة |

وفقكن الله